メカとダンジョンと惑星探索のRPG

ガラコと破界の塔

ROMMEL GAMES

Character Sheet ver.1.01

キャラクター名：

プレイヤー名：

残金：

クレジット

種族：

HP：10

燃料：10

移動力（徒歩時）：1

知覚：

年齢／性別：

アイテム

種族値

	現在値	元値
技術		
速度		
身体		

装備

1d10: 部位	名称	操作性	機動性	視認性	部位装甲	限界重量	重量	移動力	スロット	価格	被ダメージ	参照ページ
1: コックピット												
2: エンジン												
3~6: フレーム												
7: ライトアーム												
8: レフトアーム												
9: ライトレッグ												
10: レフトレッグ												
オプション												
オプション												
小計												
種族値修正		技術	速度	身体								
合計												

武器

名称	装着部位	命中	火力	射程	使用回数	重量	価格	解説	参照ページ

個性／超能力

名称	タイミング	難易度	目標	射程	代償	リチャージ	効果	参照ページ