

Action Field Sheet

エリア1

エリア2

エリア3

エリア4

エリア5

エリア6

○アクションイベントの流れ

1. PCのコマを、GMが指定したエリアのいずれかに置く（基本的にはエリア1～2）。GMは敵のコマをシナリオの指定に従って置く。

2. アクションイベントは「PC全員のターン」→「GMのターン」の順で繰り返す。

3. PCの順番は自由。

4. 自分のターンには、「ムーブ」と「アクション」を1回ずつ行なう。

5. 「ムーブ」を行なうと、隣接するエリアに移動できる。その他についてはp28参照。

6. 「アクション」を使うと、攻撃し

たりスキルを使ったりできる。詳しくはp29参照。

7. 攻撃する時は、最初に攻撃回数を宣言する。1～3回まで、好きな回数を選ぼう。ただし、複数回攻撃すると達成値にペナルティを受ける。詳しくはp30参照だ！