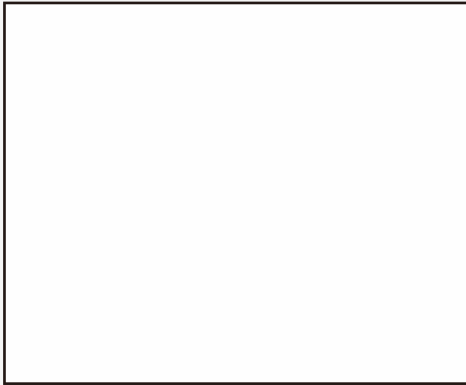


Character Sheet

ROMMEL GAMES
Just play. Have fun. Enjoy the game.

犯罪活劇RPG
BAD LIFE
バッドライフ



キャラクター名

プレイヤー名

クラス **怪盗**

年齢/性別

所持金

20 ゼニー

HP 20

MP 20

使用済み成長点

未使用成長点

特性値

戦闘	医術	隠密	感知	作戦	魅力
8	4	10	7	5	6

防御値

回避	抵抗	警戒
20	16	19 (計算済)

ガジェット

武器	分類	偽装	部位	命中	ダメージ	射程	追加効果
ハンドガン	射撃	8	片手	2	2	1	ジャム、ファンブル+1

防具

防具	分類	偽装	効果
黒装束	防具	9	装着中、【警戒】+1

道具

あぶないくすり×9、賦活剤×4、
精神安定剤×6、包帯、
スマートフォン

スキル

名称	判定	難易度	タイミング	射程	目標	リチャージ	代償	効果
百面相	隠密	12	行動	0	1体	1分	MP1	目標の姿を全くの別人に変更する。
空蟬	隠密	15	特殊	—	自身	1分	MP4	キミへの攻撃失敗後、一行動とれる。
隠密指南	隠密	自動成功	行動	0	1体	1分	MP2	目標の【隠密】判定振り直してもよい。