Character Sheet

ROMMEL GAMES
Just play. Have fun. Enjoy the game.

犯罪活劇RPG
BAD LIFE
バッドライフ

キャラクター名

プレイヤー名

クラス 怪盗

年齢／性別

所持金 20 ゼニー

HP 20

MP 20

使用済み成長点

未使用成長点

特性値

戦闘	医術	隠密	感知	作戦	魅力
8	4	10	7	5	6

防御値

回避	抵抗	警戒
20	16	19 (計算済)

ガジェット

武器	分類	偽装	部位	命中	ダメージ	射程	追加効果
ハンドガン	射撃	8	片手	2	2	1	ジャム、ファンブル＋1

防具	分類	偽装	効果
黒装束	防具	9	装着中、【警戒】＋1

道具

あぶないくすり ×9、賦活剤 ×4、
精神安定剤 ×6、包帯、
スマートフォン

スキル

名称	判定	難易度	タイミング	射程	目標	リチャージ	代償	効果
百面相	隠密	12	行動	0	1体	1分	MP1	目標の姿を全くの別人に変更する。
空蝉	隠密	15	特殊	−	自身	1分	MP4	キミへの攻撃失敗後、一行動とれる。
隠密指南	隠密	自動成功	行動	0	1体	1分	MP2	目標の【隠密】判定振り直してもよい。