# Character Sheet

ROMMEL GAMES
Just play. Have fun. Enjoy the game.

犯罪活劇RPG
BAD LIFE
バッドライフ

**キャラクター名**

**プレイヤー名**

**クラス** 闇医者

**年齢／性別**

**所持金** 15 ゼニー

**HP** 18

**MP** 22

**使用済み成長点**

**未使用成長点**

## 特性値

| 戦闘 | 医術 | 隠密 | 感知 | 作戦 | 魅力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 10<br>(メス使用時は 11) | 4 | 5 | 6 | 7 |

## 防御値

| 回避 | 抵抗 | 警戒 |
|---|---|---|
| 17<br>(計算済) | 20 | 18 |

## ガジェット

| 武器 | 分類 | 偽装 | 部位 | 命中 | ダメージ | 射程 | 追加効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メス | 白兵 | 不要 | 片手 | 1 | 0 | 近接 | 装着中、【医術】＋1 |
| サブマシンガン | 射撃 | 6 | 片手 | 1 | 2 | 2 | ジャム |
| | | | | | | | |

| 防具 | 分類 | 偽装 | 効果 |
|---|---|---|---|
| 防弾ジャケット | 防具 | 9 | 装着中、【回避】＋1 |

**道具**

あぶないくすり ×9、賦活剤 ×3、
精神安定剤 ×6、スマートフォン

## スキル

| 名称 | 判定 | 難易度 | タイミング | 射程 | 目標 | リチャージ | 代償 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 神の手 | 医術 | 15 | 行動 | 0 | 1 体 | 1 時間 | MP2 | 目標の HP を［成功度］点回復する |
| 対症療法 | 医術 | 18 | 行動 | 0 | 1 体 | 1 分 | MP4 | 目標の状態異常ひとつ（気絶除く）を回復する |
| 分析 | 医術 | 抵抗 | 行動 | 0 | 1 体 | 1 分 | MP1 | 目標の残り HP を知ることができる |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |