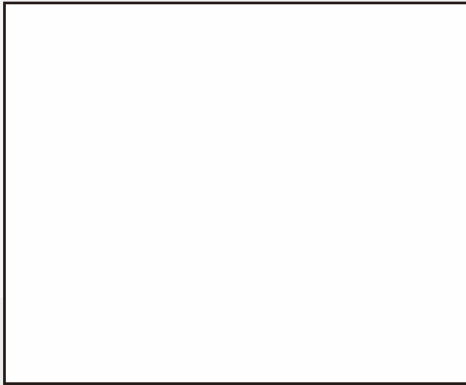


Character Sheet



キャラクター名

プレイヤー名

クラス 博徒

年齢/性別

所持金

5 ゼニー

HP 20

MP 20

使用済み成長点

未使用成長点

特性値

戦闘	医術	隠密	感知	作戦	魅力
8	4	7	10 <small>(賭博道具 使用時は 11)</small>	6	5

防御値

回避	抵抗	警戒
19 <small>(計算済)</small>	16	20

ガジェット

武器	分類	偽装	部位	命中	ダメージ	射程	追加効果
コンバットナイフ	白兵	7	片手	2	2	近接	
ショットガン	射撃	5	両手	-3	7	1	範囲、単発

防具

防具	分類	偽装	効果
防弾ジャケット	防具	9	装着中、【回避】+1

道具

あぶないくすり × 9、賦活剤 × 4、
精神安定剤 × 6、ガラケー、賭博道具

スキル

名称	判定	難易度	タイミング	射程	目標	リチャージ	代償	効果
ゴールドディガー	自動成功	—	常時	—	自身	—	—	探索時の【感知】判定に [追加ダイス] 1 個
仕返し	戦闘	回避	特殊	武器	1 体	1 分	MP2	ダメージを受けた時、目標に 4 ダメージ
波乱万丈	自動成功	—	常時	—	自身	—	—	クリティカル値-3、ファンブル値+1