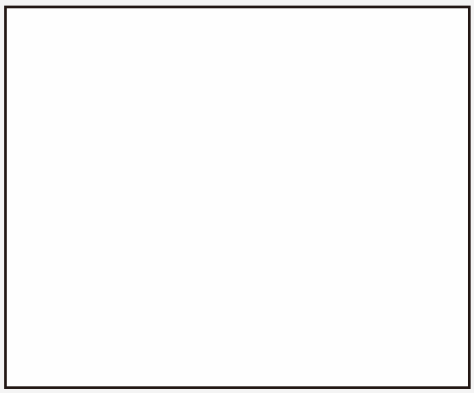
Character Sheet

ROMMEL GAMES
Just play. Have fun. Enjoy the game.

犯罪活劇RPG
BAD LIFE
バッドライフ



キャラクター名

プレイヤー名

クラス 殺シ屋

年齢／性別

所持金 0 ゼニー

HP 24

MP 16

使用済み成長点

未使用成長点

特性値

戦闘	医術	隠密	感知	作戦	魅力
10	7	8	6	5	4

防御値

回避	抵抗	警戒
21（計算済）	18	16

ガジェット

武器	分類	偽装	部位	命中	ダメージ	射程	追加効果
日本刀	白兵	4	片手	4	3	近接	クリティカル－2

防具	分類	偽装	効果
防弾ジャケット	防具	9	装着中、【回避】＋1

道具

あぶないくすり ×9、賦活剤 ×4、
精神安定剤 ×6、スマートフォン

スキル

名称	判定	難易度	タイミング	射程	目標	リチャージ	代償	効果
ガード	戦闘	15	特殊	0	1体	1分	MP1	ダメージを受けた直後。ダメージを1/2に。
皆殺し	自動成功	－	特殊	－	自身	1時間	MP4	目標を［範囲（自身除く）］に変更
恐れ知らず	自動成功	－	－	－	自身	－	－	［状態異常：恐怖］にならない