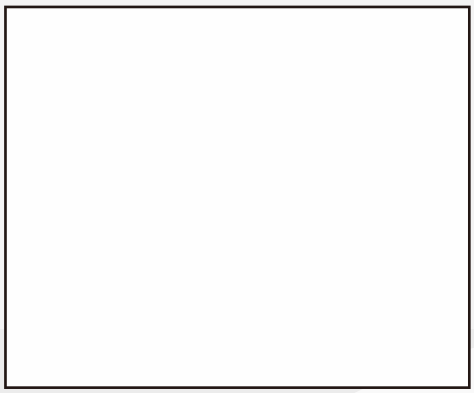
Character Sheet

ROMMEL GAMES
Just play. Have fun. Enjoy the game.

犯罪活劇RPG
BAD LIFE
バッドライフ



キャラクター名

プレイヤー名

クラス 遊ビ人

年齢／性別

所持金 0 ゼニー

HP 18

MP 22

使用済み成長点

未使用成長点

特性値

戦闘	医術	隠密	感知	作戦	魅力
7	4	5	6	8	11 (計算済)

防御値

回避	抵抗	警戒
18	20	16

ガジェット

武器	分類	偽装	部位	命中	ダメージ	射程	追加効果
アサルトライフル	射撃	4	両手	3	3	2	ジャム
ブラックジャック	白兵	不要	片手	0	4	近接	

防具	分類	偽装	効果
バニースーツ	防具	不要	装着中、【魅力】＋1

道具

あぶないくすり ×9、賦活剤 ×2、
精神安定剤 ×5、スマートフォン

スキル

名称	判定	難易度	タイミング	射程	目標	リチャージ	代償	効果
挑発	魅力	抵抗	特殊	6	1体	1分	MP2	攻撃の目標をキミに変更する
視線誘導	魅力	15	特殊	2	1体	1分	MP2	判定の直後。その達成値を−2
ファナティック	自動成功	−	常時	−	自身	−	−	HPがマイナスでも気絶しない。